

二年級的我玩遊戲時，我很好奇這些遊戲到底是怎麼製作的，我心想：如果我可以製作遊戲，就可以讓同學和老師一起玩。我頓時想出了這個令同學興高采烈的情景，希望我將來會做到。

之後，在我三年級的時候，我接觸到一個資訊科技課程，讓我可以學習一個名為「電腦程式設計」，簡稱「編程」的課程。在上課的時候，我迫不及待打開電腦，並即時進入這個程式，研究出現的一堆字到底是甚麼。

怎知這個編程課程令我不知所措。我看見電腦程式一大堆密密麻麻的英文字和編程方塊，頭腦一片空白，原來編程是很難掌握的，這令我不安又害怕。我心想：假如我不會做，老師就會責備我。我感到十分害怕。幸好，老師耐心地教導我，而我專心學習，這刻，我開始了解一些做法。

在我四年級的時候，老師挑選我參加編程遊戲比賽。最終，我取得個人和團體合作獎項，我很高興之餘，也感謝老師時常鼓勵我和耐心教導我，令我對編程產生很大的興趣。

最後，我成功學會電腦編程，同時領悟到一個道理：「失敗乃成功之母。」我們不論做甚麼事，也要從失敗中吸取經驗，才能獲得成功。